

MIKÁDO PRAVIDLA

Mikádo (anglicky pick-up sticks) je klasická dovednostní hra s tyčinkami, která prověří trpělivost, soustředění i šikovnost rukou. Hraje se s 41 tyčinkami, které mají různou hodnotu bodů. **Cílem hry je nasbírat co nejvíce bodů (nebo tyčinek), aniž by se při jejich zvedání pohnuly ostatní.**



Příprava hry

Na začátku hry vezme jeden z hráčů všechny tyčinky do ruky, zarovná je a drží je svisle nad stolem nebo podlahou. Poté je pustí. Tyčinky dopadnou do náhodné hromádky, která je pro každou hru jiná.

Tah hráče

Hráči se pak střídají a snaží se opatrně vytahovat jednotlivé tyčinky z hromádky. **Důležité je, aby se při tom nepohnula žádná jiná tyčinka.** Pokud se hráči podaří tyčinku vytáhnout bez pohybu ostatních, může pokračovat a zkusit další. **Jakmile se ale jiná tyčinka pohne nebo jí hráč jen lehce dotkne, jeho tah končí a na řadu přichází další hráč.**

Body se zapisují většinou průběžně nebo můžete až na konci hry.

Bodování tyčinek (klasické mikádo – 41 ks / 170 bodů)

Dřevěné (pruhované):

- Mikado (1×) – modrá spirála → 20 bodů
- Mandarin (5×) – červeno-modré pruhy → 10 bodů
- Bonzen (5×) – modro-červené → 5 bodů
- Samuraj (15×) – více barev → 3 body
- Kuli (15×) – jednoduché pruhy → 2 body

Plastové (barevné):

- bílá → 20 bodů
- zelená → 10 bodů
- modrá → 5 bodů
- žlutá → 3 body
- červená → 2 body

Speciální výhodu mají tyčinky Mikado nebo Mandarin. **Pokud je hráč získá, může si s nimi pomáhat při uvolňování dalších tyčinek** – například je jemně nadzvednout nebo odsunout. I při tom ale musí dávat pozor, aby nepohnul jinými tyčinkami.

Kdy hra končí?

Nejčastěji se hraje na 5 kol, tedy každý hráč hraje pětkrát. Druhou možností je dobrat všechny tyčinky na stole.