

VENKOVNÍ HRY – RETRO

Ocásky

Počet hráčů: 5–20

Věk: 3+

Kde se hraje: hřiště, louka nebo jiná uzavřená plocha

Pravidla:

Každý hráč dostane ocásek z uzlovačky nebo krepového papíru, který si zastrčí za kalhoty tak, aby z nich asi 30 cm koukal ven. Určí se uzavřený okruh, kde se všichni hráči pohybují a snaží se navzájem chytat ocásky. Cílem je co nejdéle si svůj ocásek udržet a zároveň co nejvíc ulovit ocásků od ostatních. Kdo přijde o svůj ocásek, tak musí udělat pět dřepů a dojít si pro nový k vedoucímu/učitelce. Doporučuje se předem dohodnout, zda ulovené ocásky lze recyklovat jako náhradní „životy“, což prodlužuje hru.



Vlajky

Počet hráčů: 8–30

Věk: 6+

Kde se hraje: větší louka, hřiště nebo jiná rovná plocha – ideálně obdélníkového tvaru

Pravidla:

Hra Vlajky se hraje na hřišti rozděleném na dvě poloviny. Každý tým si na svou polovinu umístí vlajku v kruhu (např. z provazu). Cílem je proniknout

na soupeřovo území, získat vlajku a přinést ji zpět na svou polovinu. Hráči mohou být na polovině soupeře chycení dotykem, pak musí dřepnout a čekat, až je spoluhráč zachrání také dotykem – oba pak jsou nesmrtelní, dokud se nevrátí na svou stranu. V kruhu soupeře jsou hráči také nesmrtelní. Pokud je hráč s vlajkou chycen, musí ji položit a ta se vrací do kruhu. Vyhrává tým, který první úspěšně přinese soupeřovu vlajku domů.

Vietnam

Počet hráčů: 6–30

Věk: 8+

Kde se hraje: les, táborová louka, školní zahrada – ideálně členitý terén s možnostmi krytí

Pravidla:

Na začátku se děti odvedou/odejdou kousek od tábora nebo hřiště, kde jim vedoucí nebo organizátor napíše na čelo nebo tvář třímístné číslo – kód, který si každé dítě musí zapamatovat. Po odstartování hry se děti snaží dostat zpět do tábora, aniž by někdo z hlídkujících vedoucích přečetl jejich kód. Hlídky (vedoucí nebo starší děti) rozmístěné na cestě zpět mají za úkol pozorovat a zahlásit nahlas kód, pokud ho uvidí. Děti nesmějí kód zakrývat rukou, oblečením, ani jinými předměty. Mohou ale využívat terén.

Kdo se dostane do cíle, aniž by byl odhalen, vítězí. Kdo měl kód přečten, je buď vyřazen, nebo si jde pro nový kód.

Rybičky, rybičky, rybáři

Počet hráčů: 5–30

Věk: 3+

Kde se hraje: hřiště, louka nebo tělocvična s jasně vymezenou šířkou

Pravidla:

Na začátku hry se jeden hráč zvolí jako rybář a postaví se na jednu stranu

hřiště. Všichni ostatní hráči – rybičky – stojí na protilehlé straně. Rybář zvolá: „Rybičky, rybičky, rybáři jedou!“

Poté se rozběhne směrem k rybám a snaží se někoho chytit. Rybičky zároveň běží na druhou stranu hřiště a snaží se rybáři uniknout. Všichni se mohou pohybovat pouze dopředu nebo do stran – běh zpět je zakázán. Koho rybář chytí, ten se v dalším kole stává jeho pomocníkem. Společně si chytí ruce a vytvoří „rybářskou síť“. Síť se nesmí přerušit – rybáři se během lovu musí stále držet za ruce a koordinovat svůj pohyb.

V dalších kolech se síť postupně rozšiřuje o každou nově chycenou rybu. Rybičky nesmějí prorážet síť – jedinou možností, jak se vyhnout chycení, je pohyb do stran nebo rychlé přikrčení k zemi. Hra končí, když je chycena poslední rybička – ta se stává vítězem nebo novým rybářem pro další hru.

Krvavé koleno

Počet hráčů: 3–20

Věk: 4+ (spíše pro menší)

Kde se hraje: hřiště, tělocvična nebo jiná rovná plocha

Pravidla:

Hráči si zvolí „krvavé koleno“ a „mámu“. Všichni ostatní jsou děti. Krvavé koleno se schová někam mimo dohled ostatních např. pod deku. Hra začíná tím, že jedno z dětí se jde podívat, co je pod dekou a přiběhne s výkřikem: „Mámo, pod dekou je krvavý koleno!“

Máma jde sama zkontrolovat, co tam je, ale tvrdí, že nic nevidí. Tak tam jde další dítě, pak další, až všichni se vystřídají. Nakonec tam jde máma znovu a domluví se s krvavým kolenem, kdy přijde (např. ve čtvrté hodině).

Poté máma vyjde a oznámí dětem, že se s krvavým kolenem domluvila. Všichni se postaví do kroužku a máma začne nahlas recitovat říkanku:

„První hodina odbila, lampa ještě svítila,
druhá hodina odbila, lampa ještě svítila...”

A takto pokračují dál, až do hodiny, na kterou bylo krvavé koleno domluvené. V ten moment místo „lampa ještě svítila“ řekne: „Lampa už nesvítila!“ V tu chvíli se krvavé koleno s výkřikem vyřítí z úkrytu a snaží se děti pochytnout.

Cukr, káva, limonáda

Počet hráčů: 2–20

Věk hráčů: 2+

Kde se hraje: hřiště nebo jiná rovná plocha (zahrada, tělocvična, chodba)

Pravidla:

Jeden z hráčů se ke zdi – říká se mu „hlídač“. Ostatní hráči se postaví vedle sebe na startovní čáru několik desítek metrů od něj. Hlídač se otočí zády k ostatním a nahlas říká: „Cukr, káva, limonáda, čaj, rum, bum!“

Zatímco hlídač mluví, ostatní se snaží co nejrychleji přiblížit. Jakmile dořekne poslední slovo („bum“), okamžitě se otočí. V tu chvíli musí být všichni hráči naprosto nehybní. Kdo se pohne, ten se vrací na start (nebo o pár kroků). Cílem hry je doběhnout k hlídači a dotknout se ho jako první, aniž by tě při tom chytil při pohybu. Kdo to zvládne, stává se v dalším kole hlídačem.